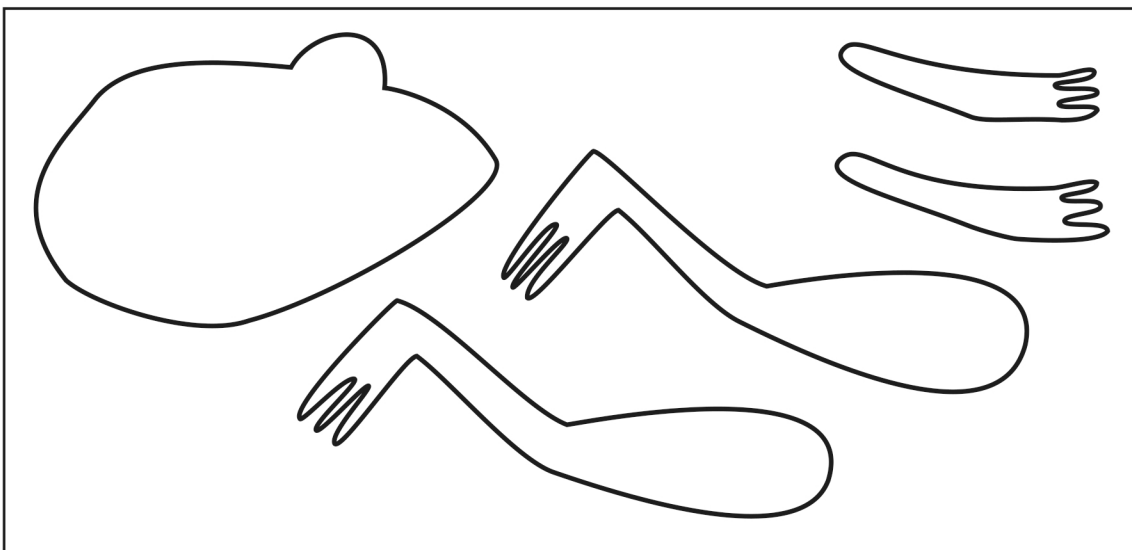
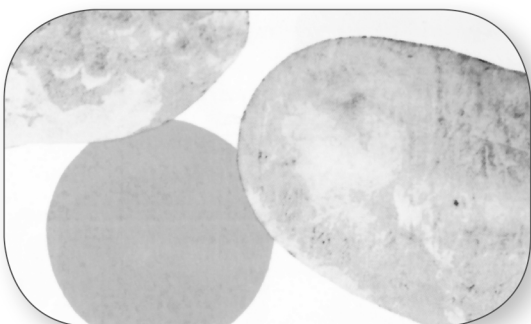


»Das gehört mir!« – Wie sieht dein Frosch aus?

1. Schneide die Formen aus. Lege einen Frosch damit.
Male deinem Frosch einen Mund. Ist er fröhlich oder traurig?
Was tut dein Frosch? Male ein Bild und setze den Frosch hinein.



2. Suche die Bildausschnitte. Auf welcher Seite findest du sie? Erzähle, was in der Geschichte an dieser Stelle passiert. Wie fühlen sich die Frösche jeweils?



»Frederick, du bist ja ein Dichter!«

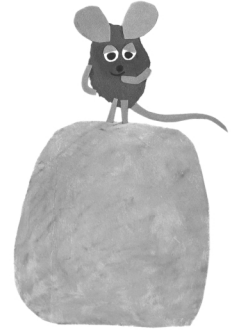
1. Verbinde die Bilder der Wörter, die sich reimen. Du kannst neben die Bilder die passenden Wörter oder ihren Anfangsbuchstaben schreiben.

Frederick trägt der Familie ein Gedicht vor. In dem Gedicht reimen sich viele Wörter. Kannst du auch Reime finden?

2. Findest du noch mehr Reimwörter? Schreibe sie auf ein Blatt.

Tipp ! Ihr könnt mit den Reimwörtern auch ein Memory-Spiel herstellen.

Das Frederick-Spiel





Schaffen es die Mäuse, genügend Vorräte für den Winter in der Mauer zu sammeln?

Vorbereitung

1. Spielplan (k.8b) auf DIN A3 kopieren und laminieren.
2. Bogen mit Sammelkarten (k.8a) einmal kopieren. Evtl. Sonnenstrahlenkarten gelb und Farbkarten bunt färben. In die Blanko-Wortkarten können eigene Wörter eingetragen werden.
3. Spielmännchen und einen Würfel besorgen.

Spielanleitung

- Jeder Spieler erhält eine Spielfigur.
- Die Erzieherin oder Lehrerin oder ein Spielleiter verwaltet die Karten.
- Der jüngste Spieler darf beginnen. Es wird der Reihe nach gewürfelt.
- Jeder zieht so viele Felder vor, wie der Würfel anzeigt.
- Wer auf ein Sammelfeld  kommt, darf zwischen einer Farbkarte, einer Sonnenstrahlenkarte oder einer Wortkarte wählen.
- Wer auf einem Schenkfeld  ist, darf einem der Mitspieler eine Karte seiner Wahl schenken.
- Wer eine Sechs würfelt, darf eine Karte auf der Mauer ablegen, ohne weiterzuziehen.
- Das Spiel endet, wenn die Mauer mit Karten gefüllt ist oder wenn alle Spieler das Ende erreicht haben.
- Die Regeln können je nach Lerngruppe auch erweitert werden, z.B.: Wer eine Wortkarte ablegt, muss einen Satz mit dem Wort bilden oder einen Satz mit diesem Wort im Buch finden oder die Wortart bestimmen ...


























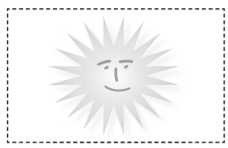
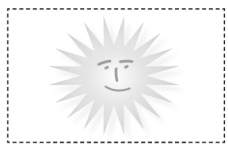
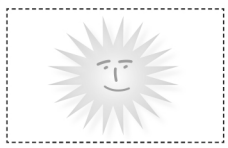
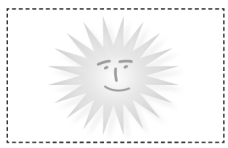
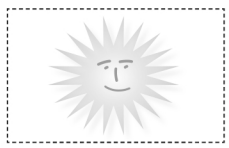
Das ist ein Sammelfeld:



Das ist ein Schenkfeld:



Sammelkarten

				
				
				
				
				
				
Schnee	Sommer	Nüsse	Blätter	Katzen
lachen	arbeiten	sammeln	wärmen	sprechen
kalt	dunkel	glücklich	bunt	lang

Spielplan

